

8/1
この夏 熱い挑戦
麻雀専家
まあじゃんせんか
話題
一番
新登場!



麻雀専家



ゲームの進行について

1 **Betスイッチでコイン数を設定。STARTする。**
(但し、Dip sw. により、Bet はゲーム中にも増やせる。)

※2 **ダイス スロットか始まる。Nボタン(ツモ)でSTOP**
ソロ目がでたら画面に "ゾロ" と表示され、あがった時に1ハンアップ
(あがらなければ無効。コンピュータ側にも無効)

3 **通常の麻雀ゲーム**(カンドラオープンあり)

4 **終了後　ヤクマンチャンス**
(通常はツモ1回、但し女性が全裸状態のときは5回ツモれる)
ヤクマンが完成すれば、3クレジット 又は 5クレジット(Dip sw.)

5 **ヤクマンチャンスの後、ダブル スコア チャンス**
(Big & Small と同じ)
ビック スモールが当たれば得点が倍になる。
はずれて0点になるか、プレイヤーがやめるまで続く。

6 **流局時コンピュータがテンパっていればあたりハイ当てチャンス**
(有料・無料はDip)
コンピュータのあたりハイをあてれば3クレジット又は5クレジット(Dip)

7 **流局したならヤキトリマークが1枚増える。連続5回又は3回**
(Dip切替) **の流局で1クレジットサービス。**
(自分又はコンピュータが一度でもあがれば0にもどる)

8 **ハイテイチャンスは3回又は5回**(有料・無料はDipによる)

※ a. Bet時、ボーナスが10~100ランダムで決定され表示される。
b. 倍率表の点数か白文字になった場所にボーナスか加算されている。(a. b. はBet するたびに変化する)
終了時ボーナスつきの役なら基本点+ボーナスが得点となる。





有限会社 ミツミ
〒130 東京都墨田区江東橋四ー十一ー五
東亜ビル
TEL 〇三ー六三一ー一二九一(代)
FAX 〇三ー六三一ー一二五一

製造元
有限会社 T & S